

Kisaohje

Pelimuoto

Kaikki joukkueessa avaavat. Sitten joukkue valitsee pelattavan pallon. Pallon paikka merkataan. Se kenen pallo valitaan, ei lyö sillä lyöntivuorolla, muut kaksi lyövät. Näin edetään reikään saakka. Lyöntijärjestyksen saa vapaasti valita.

Molemmilla pelikierroksilla joukkueen jokaisen pelaajan avauksella on jatkettava ainakin kerran. Jos tätä sääntöä rikotaan, niin kierroksen viimeiseltä (tarvittaessa 2 viimeiseltä) väylältä joukkue ei saa pisteitä.

Avaus

Avaus joukkue kerrallaan

- Jos koko joukkue hukkaa pallon avauksessa, niin koko joukkue saa avata uudelleen ja vasta sitten valitaan pelipallo, sitten lähtee neljäs lyönti.
- valittua palloa ei saa nostaa ennen griiniä
- pallon saa vaihtaa vain silloin kun pallo nostetaan sääntöjen puitteissa.
- **Väärällä vuorolla lyönti**
- lyönti lasketaan rankkariksi ja pallo palautetaan mahdollisimman tarkasti alkuperäiseen paikkaan.

8 väylän tie ja outin välinen alue

- pallon saa siirtää griinin puolelle, mutta ei lähemmäksi lippua

Tuloskortti

Kortteja ei vaihdeta

- Joukkueet merkkäavat omaan korttiinsa ekalle vaakariville omat tulokset ja kolmannelle riville vastustajan tulokset
- C-kierros merkataan kortin yläosaan ja B-kierros kortin alaosaan.
- Tulokset ovat verrattava, ennen korttien luovutusta.

Märkyys

Märästä paikasta (ei vesiesteestä) saa aina vapaan siirron. Siirrossa pallon saa asettaa

Peliaika

joukkue on vastuussa siitä, että ehtii ajoissa toiselle kierrokselle

Tulokset Julkaistaan ruokailun jälkeen klubilla ja netissä.

Palkinnot jaetaan tulosten julkaisun jälkeen klubilla.